

PROGRAMMATION EN RUBY

Durée

3 jours

Référence Formation

4-SC-SCAD

Objectifs

Savoir développer une application en Ruby et maîtriser les outils et concept de base du langage

Participants

Développeur

Pré-requis

Connaissance de la programmation objet

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.

Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- Le langage Ruby

Introduction

- Conteneurs, blocs et itérateurs

- Type standards

Type standards

Numériques et range

String, expressions régulières

- Classes, objets et variables

Méthodes, héritage, objets et attributs

Variables et méthodes de classes

Contrôles d'accès

- Structures de contrôle et expressions

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

[version 2023]

Expressions
Boucles et exécution conditionnelle
Visibilité des variables

- **Gestion des exceptions**

- **Les modules**

Les modules

- **Entrées/sorties**

Entrées/sorties

Fichier

Réseau

- **Processus et threads**

Synchronisation

- **Tests et debuggage**

Tests unitaires

Le débogueur

- **Interaction avec la ligne de commande**

- **Irb**

Irb

- **Rubygems**

Rubygems

- **Interfaces graphiques**

Interfaces graphiques

Aperçu de plusieurs librairies graphiques

- **Étendre Ruby**

- **Ruby distribué**

Ruby distribué

- **Aperçu du framework Ruby on Rails**

Aperçu du framework Ruby on Rails